

6 月 24 日组会体会

这次组会老师提到了两点让我很触动：“小组今天的条件”和“建议大家做事要细腻”。

因为自打我进入小组以来，小组生活**条件**水平的提高是真实可感的。老师提到这是前几届师兄师姐为大家赢来的，这我很赞同；我希望通过我和其他同学的努力，可以为师弟师妹们创造更好的条件。

陈老师和巫老师最后都有谈到在国外的同行做系统时做得很**细腻**，我们的工作比较粗糙。对此很受触动的我，就从程序员的角度来谈一下这种细腻。

细腻可以体现在我们对代码质量的要求上。引用一位 Googler 对他们公司的形容：“（我们公司）代码审核极其严格，标准非常高，任何一个空行，一个空格，注释里一个标点的错误都不会放过。”以气象/大屏组为例，我们组对代码质量的重视是不够的：

- 好的代码应该是对行为的精确抽象，不可多一句，不可少一句；
- 应该是经得起推敲的；
- 甚至是可以像数学定理一定被推导的。

我不认为追求代码质量会降低项目的开发速度。相反，我认为“追求”这一过程会带来很多好处：

- 提升程序鲁棒性：程序员开始反思每行代码是否正确，如“是否访问了一个空指针的值”，“是否返回了局部变量的引用”等；
- 提升程序性能：
 - 程序员开始反思是否可以用更低的时空复杂度解决问题
 - 没有姜老师专注认真的态度，他那款游戏的高效运行就无从谈起
- 加快项目进度：项目进度会随程序员编程能力的提升而加快；
- 等等...

细腻是需要锤炼的：我们需要承认我们离它还相距甚远，并且愿意为之付出努力，积极自我审查和反思。